

Hydrokineze



Dokážeš vyvolat a ovládat vodu.

Dosah: 30

Úspěchy s tvým elementem závisí pouze na tvé vůli, důvtipu a osudu.

"Voda je nejmoudřejší z elementů."

2025 Custom Card

cardconjurer.com

Energetický Štít



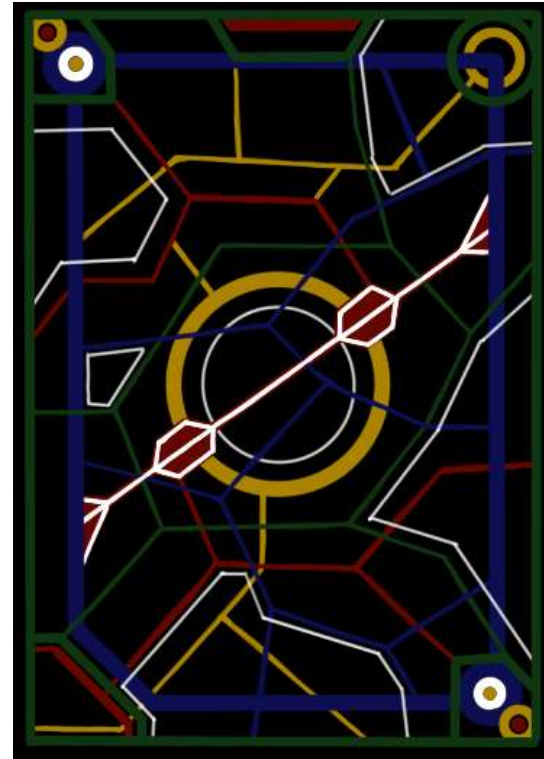
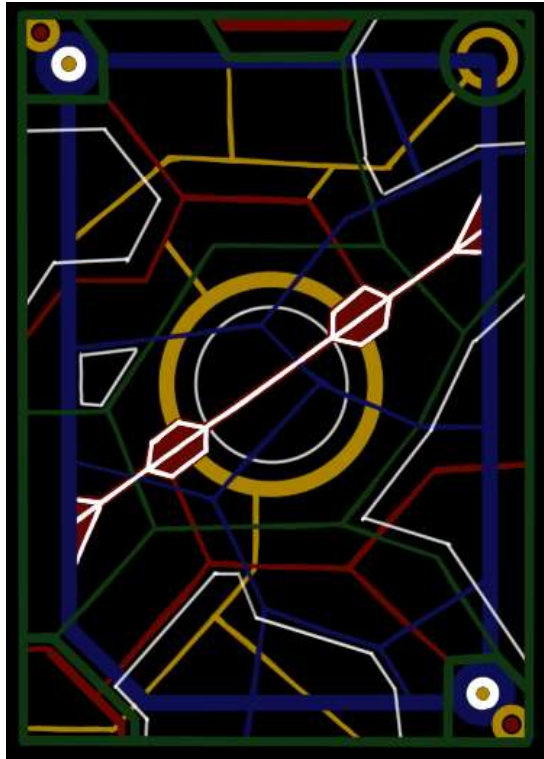
Tvé čepce se roztočí a vytvoří štít který tě chrání.

Až do začátku svého dalšího tahu máš +5 AC, a jsi imunní proti útokům na dálku.

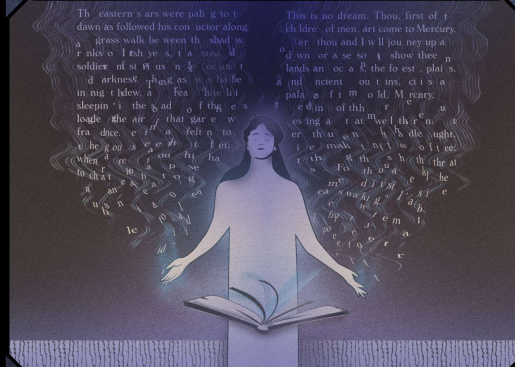
Vyvolání: 1 reakce na útok

"I učitelka se může naučit nové triky."

cardconjurer.com



Překládání



Tato schopnost automaticky převádí jazyk na slova a pojmy, kterým jsi schopna porozumět.

Aby jsi mohla přeložit řeč nebo text, musíš ji slyšet, respektive vidět.

"Jsme tak moudří, a přitom víme tak málo."

cardconjurer.com

Kotvové Čepel

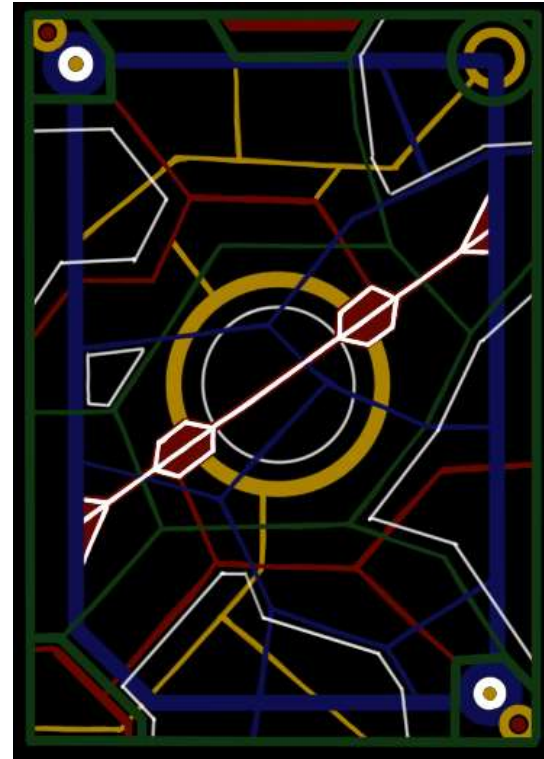
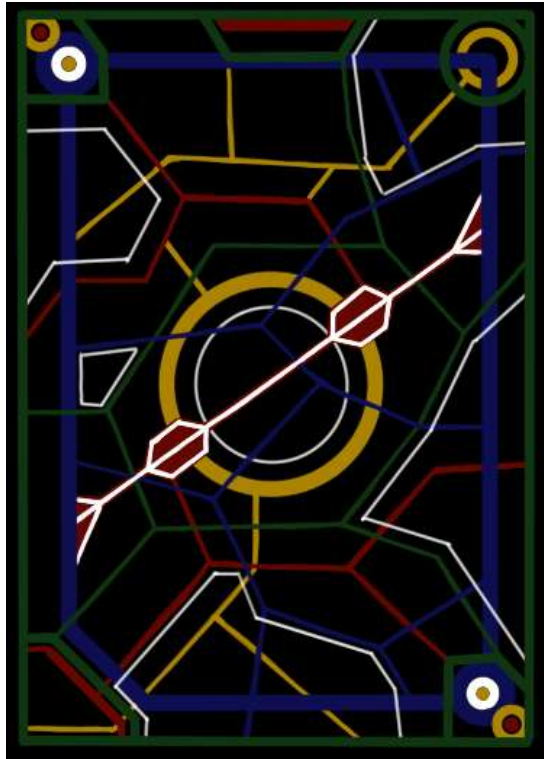


Poškození: 1d6
Vlastnosti: Vytříbené

Přílivová Vlna:
Vyvoláš gejzír vody z tvých Čepelí. Proved' útok na dálku. Při zásahu cíl utrpí poškození 1d8. Pokud ti padne na kostce 8, hod 1d6 a přičti jej k poškození.
Dosah: 20

Zbraně patřící Hrdince Vody.

cardconjurer.com



Lithokineze



Dokážeš vyvolat a ovládat kameny.

Dosah: 30

Úspěchy s tvým elementem závisí pouze na tvé vůli, důvtipu a osudu.

"Kámen byl první nástroj."

cardconjurer.com

Ovládání Myšlenek

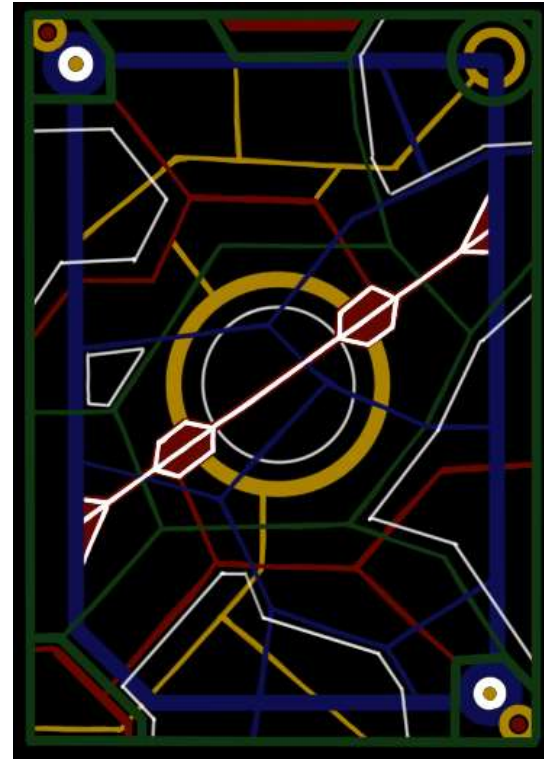
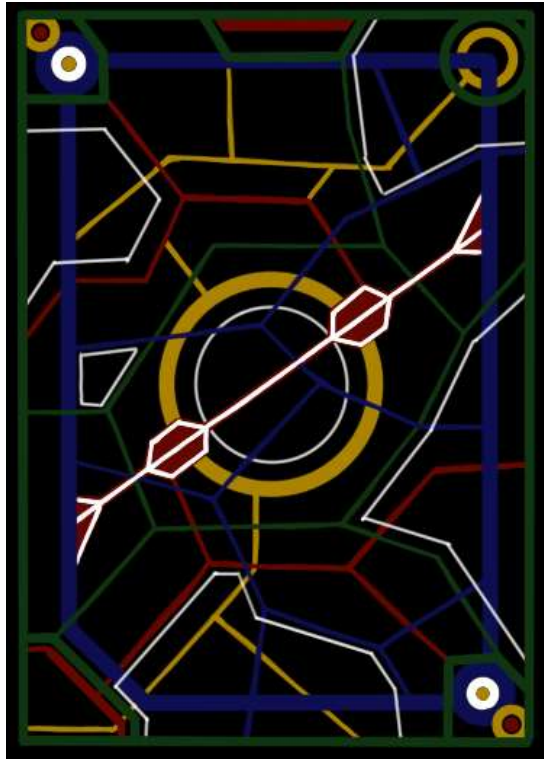


Pokusíš se ovládnout tvora, kterého vidíš v dosahu. Tvor si hodí na Moudrost, jinak ho zmámíš na dobu 1 minuty. Zmámený tvor udělá cokoliv co mu řekneš.

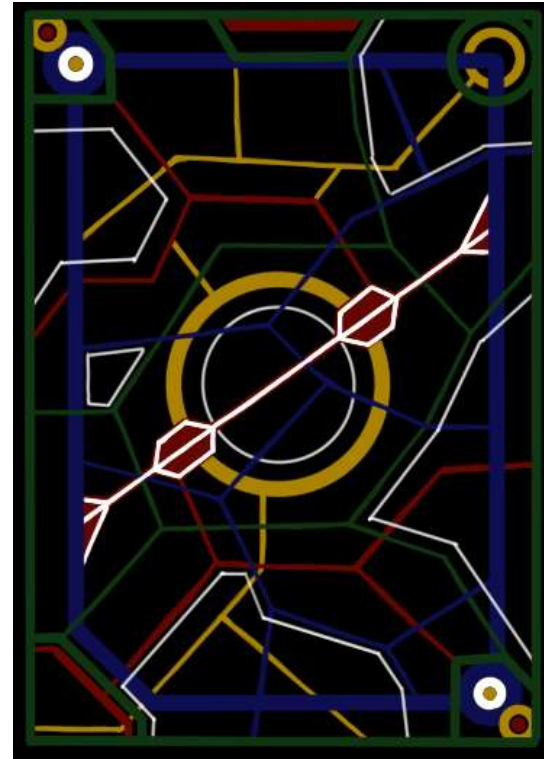
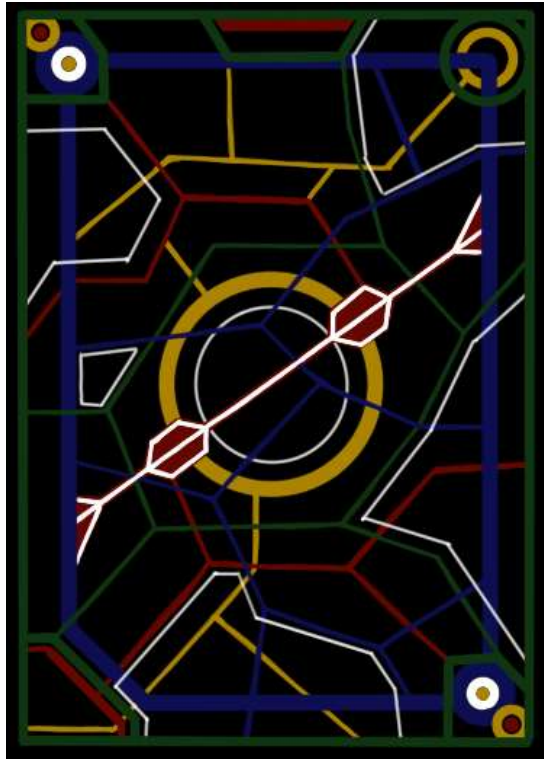
Dosah: 20

"Udělám vše abych ochránila své přátele."

cardconjurer.com







Neviditelnost



Staneš se na 5 minut neviditelným.
Vše co neseš je také neviditelné.

Hody na útok proti tobě mají
nevýhodu.
Tvé hody na útok mají výhodu.

"Už vím co je můj osud."

cardconjurer.com

Lávová Kuše



Poškození: 1d10

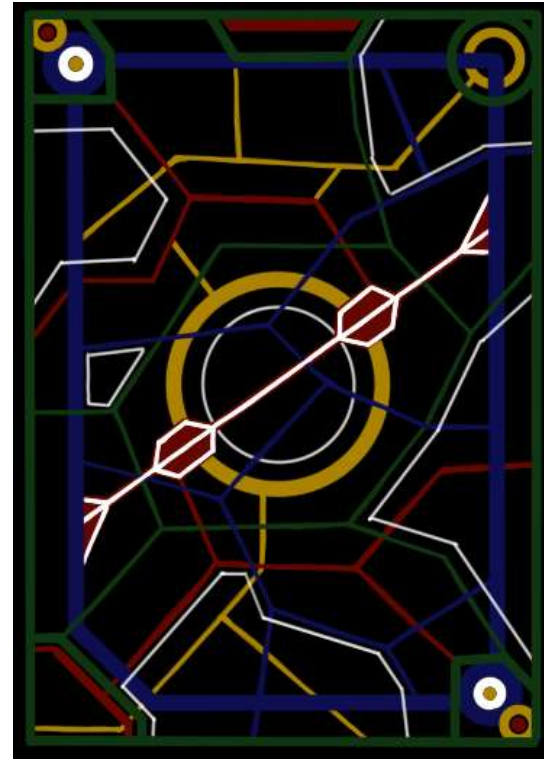
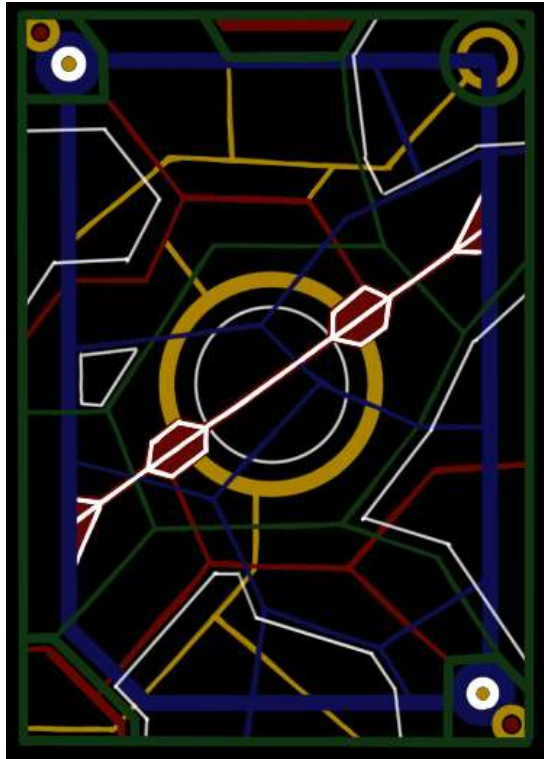
Vlastnosti: Nabíjecí, Obouruční, Střelná
Dosah: 30/120

Žhavé Výstřely:

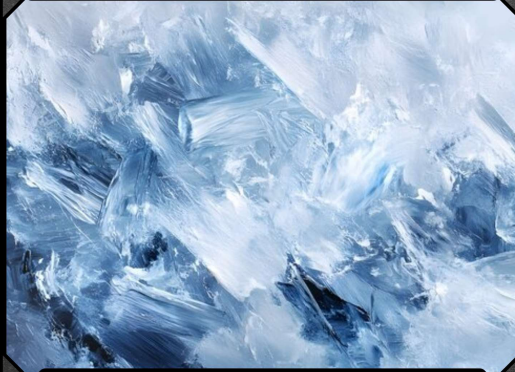
Nabiješ svou kuši ohnivou energií. Tvé
následující 3 útoky udělí 1d6 poškození
navíc. Při hození 6 je zasažený tvor zapálen.

Zbraň patřící Hrdinovi Ohně.

cardconjurer.com



Cryokineze



Dokážeš vyvolat a ovládat led.

Dosah: 30

Úspěchy s tvým elementem závisí
pouze na tvé vůli, důvtipu a osudu.

"Od ledu vždy víš co můžeš čekat."

cardconjurer.com

Telekineze

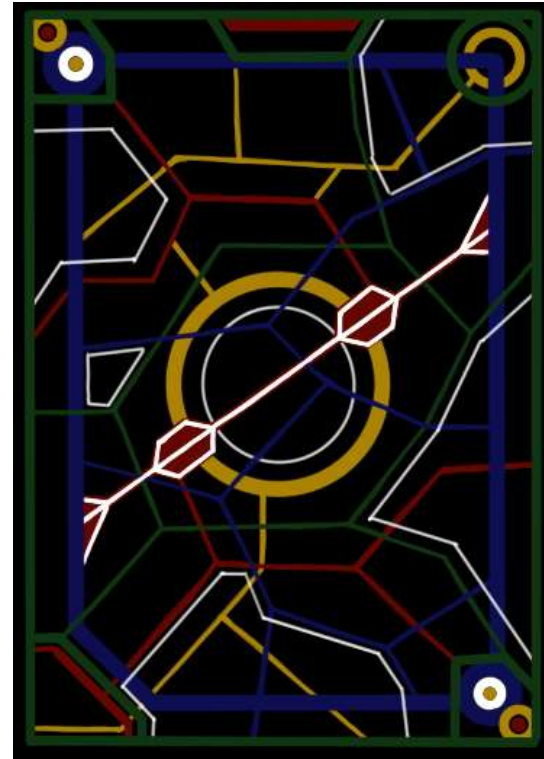
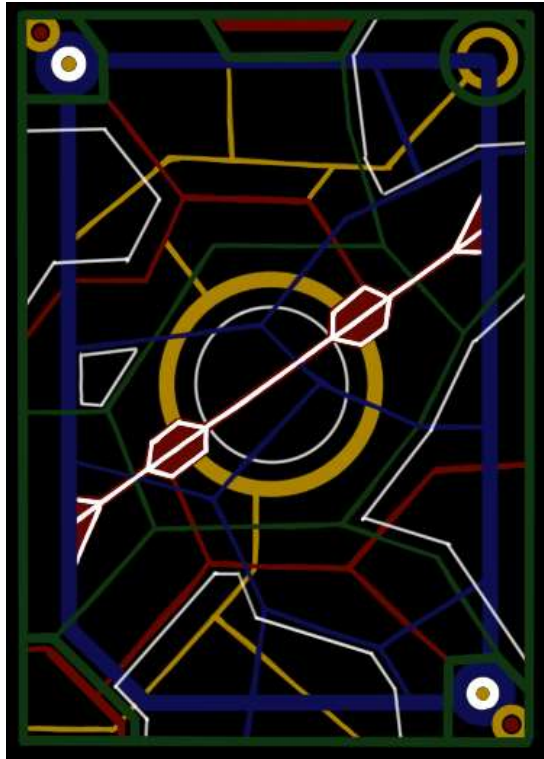


Dokážeš pohybovat tvory či předměty
svou myslí.

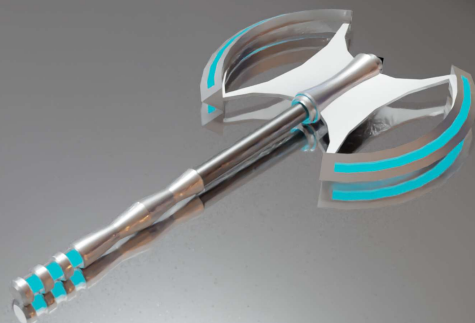
Pokud zaměříš protivníka, nebo
předmět který drží, hodí si na Sílu.
Pokud něco telekineticky vrhneš, cíl si
hodí na Obratnost.
Zásah dává 2d8 poškození.

"Ted' jsem doopravdy volná."

cardconjurer.com



Ledovcová Sekera



Poškození: 1d6

Dotek Ledu:

Zarazíš svou sekeru do země a vyvoláš až 6 ledových sloupů v dosahu 30 metrů. Pokud je sloup vytvořen pod tvorem, musí tento tvor uspět v hodu na Obratnost, jinak ho sloup zvedne.

Zbraň patřící Hrdince Ledu.

cardconjurer.com

Geokineze



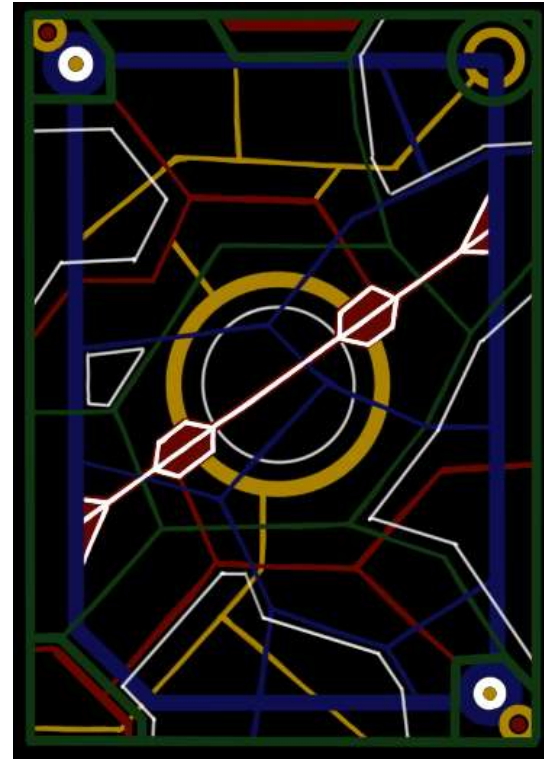
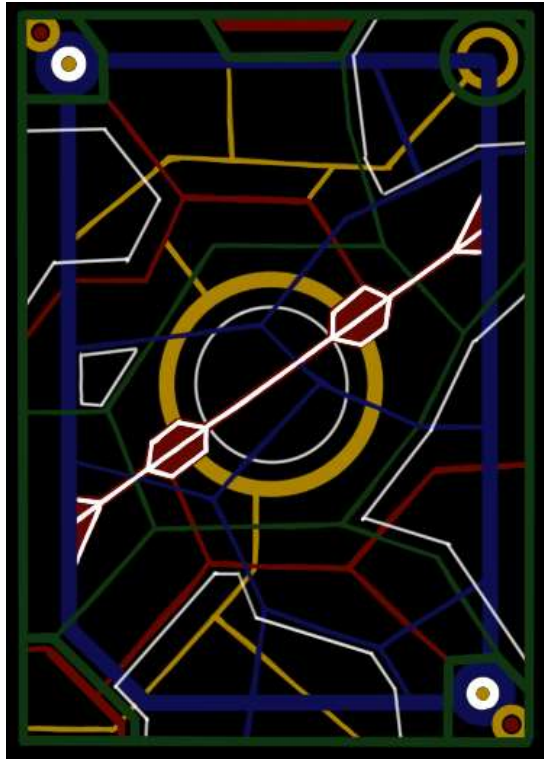
Dokážeš vyvolat a ovládat půdu a zemi.

Dosah: 30

Úspěchy s tvým elementem závisí pouze na tvé vůli, důvtipu a osudu.

"Zemi nemůžeš obelhat."

cardconjurer.com



Noční Vidění

Vidíš ve tmě a dokážeš vytvořit proud světla.

Můžeš oslepit nepřítele. Tebou zvolený tvor si musí hodit na Odolnost. Když neuspěje, tak oslepne.

Dosah: 10

"Už vím jak vidí Země."

cardconjurer.com

Tektonické Vrtáky



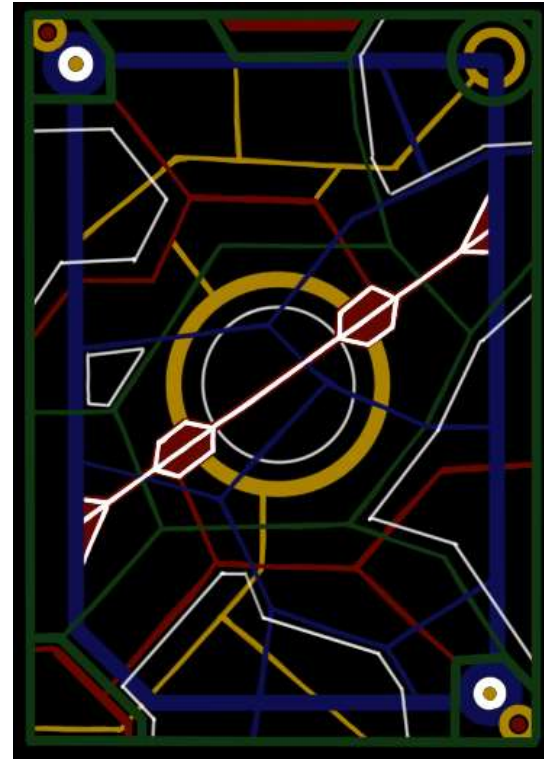
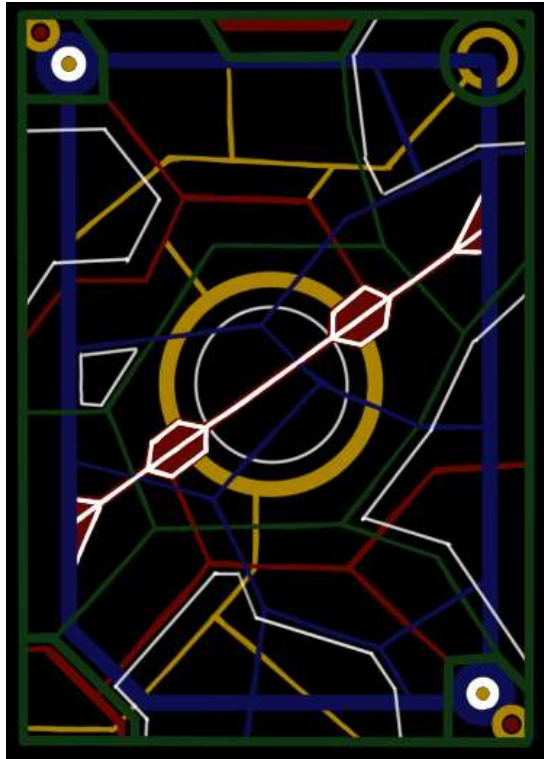
Poškození: 1d6

Seismický Úder:

Tvé vrtáky začnou pulzovat energií a drtit vše v cestě. Útok provedený pod tímto efektem dává poškození 2d8, ale hod na útok je s nevýhodou.

Zbraně patří Hrdinovi Země.

cardconjurer.com



Aerokineze



Dokážeš vyvolat a ovládat vítr.

Dosah: 30

Úspěchy s tvým elementem závisí pouze na tvé vůli, důvtipu a osudu.

"Vítr má svá vlastní pravidla."

cardconjurer.com

Iluze



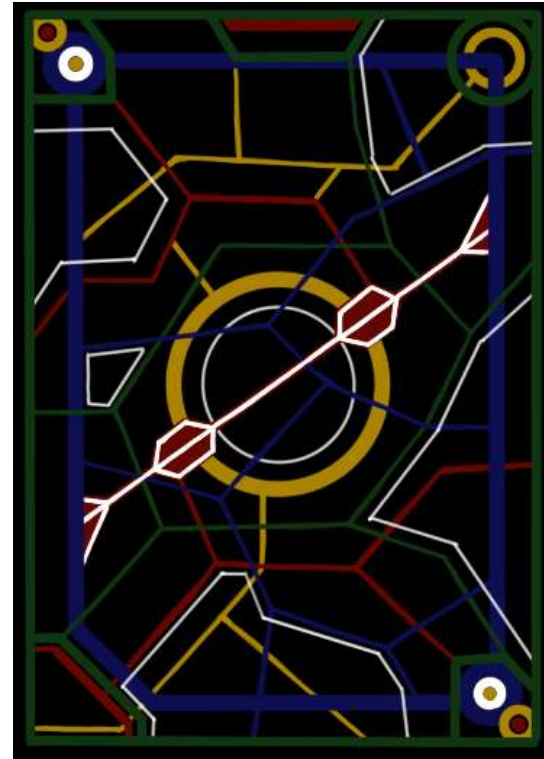
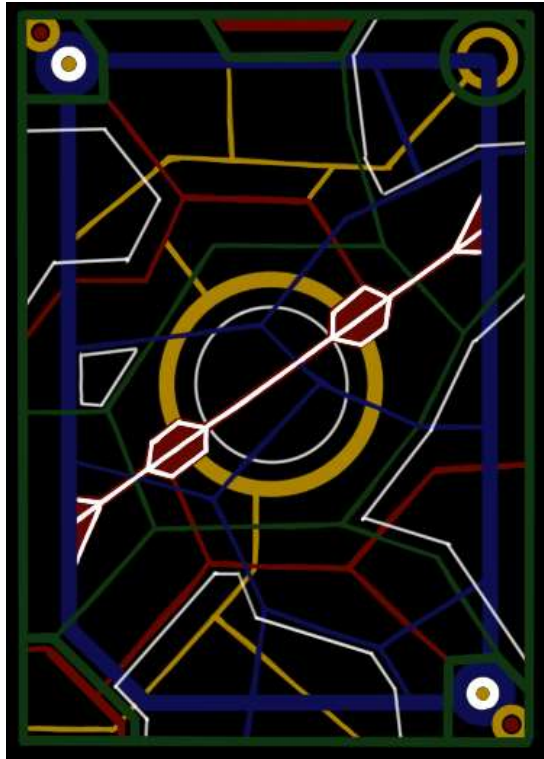
Máš schopnost vyvolat iluze.
Dokážeš vytvořit předměty, tvory i jevy.

Také dokážeš vytvořit svůj zrcadlový odraz, který může odvést pozornost.

Dosah: 30

"Stejně jako vítr i já si určím svá pravidla."

cardconjurer.com



Proměna



Změníš svůj vzhled, včetně oblečení, brnění, zbraní a dalších věcí na sobě. Můžeš se zdát o 30 cm nižší nebo vyšší a můžeš se zdát těžší nebo lehčí. Rozsah iluze je jinak na tobě.

"Vítr se vždy mění. Já so od něj učím."

cardconjurer.com

Větrná Ostří



Poškození: 1d6
Vlastnosti: Vytříbené

Tornádo:
Vyvoláš 5 metrů široké tornádo v dosahu 20 metrů. Každý tvor v této oblasti musí provést hod na Odolnost, nebo utrpět 2d8 poškození a být odhozen o 10 metrů.

Zbraně patří Hrdinovi Větru.

cardconjurer.com

