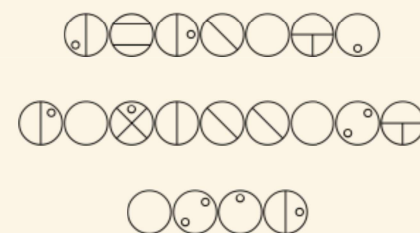
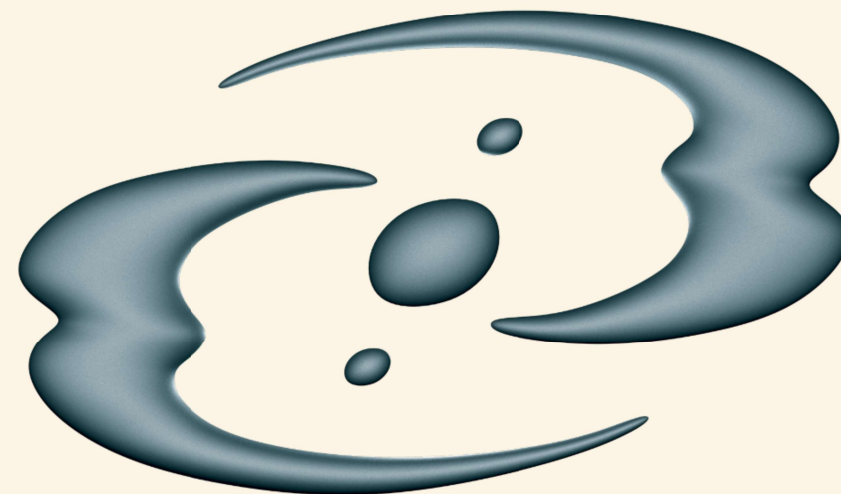


Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnuté pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.



Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

Kodex Hrdinů

Sjednání povinností, svázání osudem.

- 1) Hrdina nikdy vědomě nezabije svého protivníka.
- 2) Hrdina se vždy snaží zachránit život, ať už spojence, nebo nepřítele.
- 3) Hrdina nikdy nenapomáhá ostatním v zabití.
- 4) ~~Hrdina neporušil zákoník, pokud způsobil smrt druhého bez svého vědomí.~~
Přeškrtnuto, vedle toho napsáno: „Smrt je smrt. Úmysl nic nemění.“
- 5) ~~Hrdina může být omluven z vraždy, pokud musel zabít aby zachránil sebe, nebo druhého, a pouze pokud nebyla jiná možnost.~~
Přeškrtnuto, vedle toho napsáno: „Vražda se nedá omluvit.“
- 6) Hrdina nikdy nezradí své bratry a sestry, ani občany místa které chrání.
- 7) Hrdina je čestný a vždy dodrží svůj slib.
- 8) Mantra Hrdinů je „Jednota. Povinnost. Osud.“
- 9) Každý Hrdina má svůj osud.
- 10) Až je osud Hrdinů naplněn, předají žezlo dalším.
- 11) Hrdina nemá povolené mít vztahy mimo Hrdinství.
U toho připsáno: „Tak se porušuje Jednota.“
- 12) Láska je překážka v povinnosti Hrdiny.
U toho připsáno: „Láska ničí Jednotu. Nikdy na to nezapomeňte.“. Tato část je naškrábaná a rozpitá, jako by na ni kapala voda, nebo slzy.
- 13) Hrdina se snaží předejít pohromám, nevyčkává až přijdou za ním.
- 14) Hrdina přejme vinu na sebe i když je nevinný, jelikož chrání ostatní nejen před ranami.
- 15) Povinnost Hrdiny převažuje odpočinek.
U toho připsáno: „Hrdina nemůže odpočívat, zatímco ostatní trpí.“
- 16) Hrdina jedná s klidem v mysli, i skrz bolest v srdci.
- 17) Hrdina nikdy nepřestává doufat že se věci dají zlepšit.
U toho připsáno: „Naděje umírá poslední.“
- 18) Hrdina si uvědomuje chyby, které udělal a poučí se z nich.
U toho připsáno: „Uvědomuji si, co jsem vám udělal. Byl jsem na vás moc tvrdý mí bratři. Mé sestry. Tato pravidla už nebudu měnit. Mou největší chybou bylo nevšimnout si, jak moc vám mé velení ubližovalo. Odpusťte mi... ze záhroby. Abych se vám omluvil, poruším pravidlo 16 a pomstím vás.“ Tato část je velmi rozpitá, jako by na ni kapala voda, nebo slzy. Také to vypadá, že pravidlo 18 je nejnovější.

Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

Hrdinovy Schopnosti

Každý hrdina je delegát svého elementu a zastává jeden z aspektů elementu, který drží. Být na první pohled opak svého elementu, neznamena že nemá vlastnosti které jsou také spojovány s jeho elementem.

Hrdina ohně může být arogantní, ale třeba se nikdy nevzdává. Může být mocný a proto může inspirovat ostatní. Hrdina Kamene může být tvrdohlavý, ale loajální. Mohl být podceňován, ale ve skutečnosti reprezentuje změnu z něčeho slabého v něco velkolepého.

Každý Hrdina má také jednu schopnost, kterou časem odemkne. Této schopnosti říkáme dar, protože se jedná o dar který nám osud dal do vínku. Tento dar není spojován s jeho elementem, nýbrž s jeho nitrem. Hrdina který chce ostatní chránit za jakoukoliv cenu může odemknout dar zaštitění. Hrdina který se snaží nahlédnout do nitra ostatních může odemknout dar telepatie.

Hrdinovy Zbraně

Každému Hrdinovi náleží jeho zbraně, které ho volají k sobě. Zbraně Hrdinovi pomáhají ovládat jeho element. Spousta Hrdinů poznamenala, že okamžitě poté co se dostali do kontaktu se svou zbraní, pochopily jak ji použít a jak lépe ovládat svůj předurčený element. Některé zbraně mohou být neortodoxní, například železné boty nebo helma. Jiné jsou tradičnější, jako třeba obouruční meč.

Hrdinové mohou použít i jiné zbraně a nástroje, dokonce i nástroje jiných Hrdinů, ale elementární energii dokáží efektivně použít jen se svou vlastní zbraní. U ostatních zbraní a nástrojů je to víceméně nemožné. Jde to také poznat na schopnosti manifestovat zbraně ze vzduchu. Když se budete dostatečně soustředit, vaše zbraně se vám objeví v rukách.

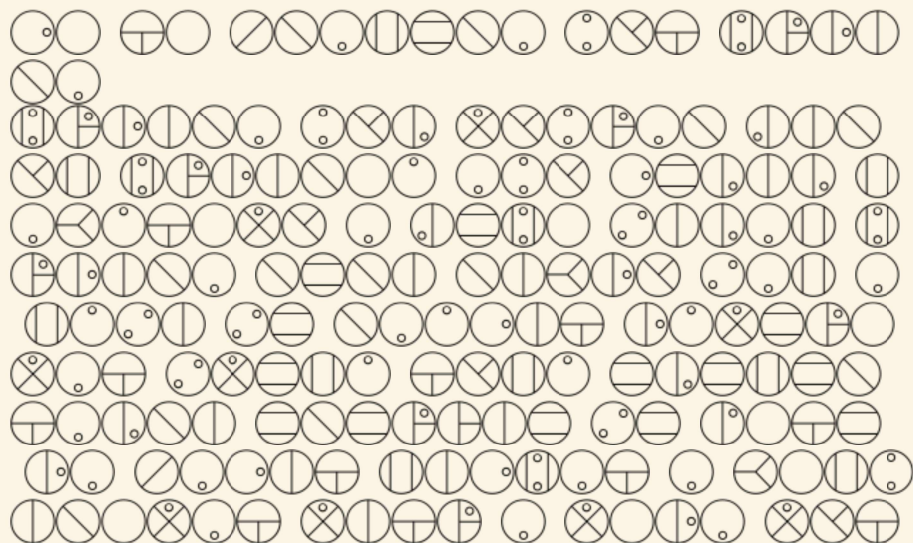
Také je dobré podotknout že některé zbraně mají i unikátní využití. Dříve se jim přece jen říkalo „Hrdinovy Nástroje“. Vedení elementární energie není jediná funkce. Například kopí Ledového Hrdiny se dá rozdělit v lyže. Štít použít jako surf. Bola roztočit ve vrtuli která zpomalí pád, nebo vynese Hrdinu do oblak.

Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

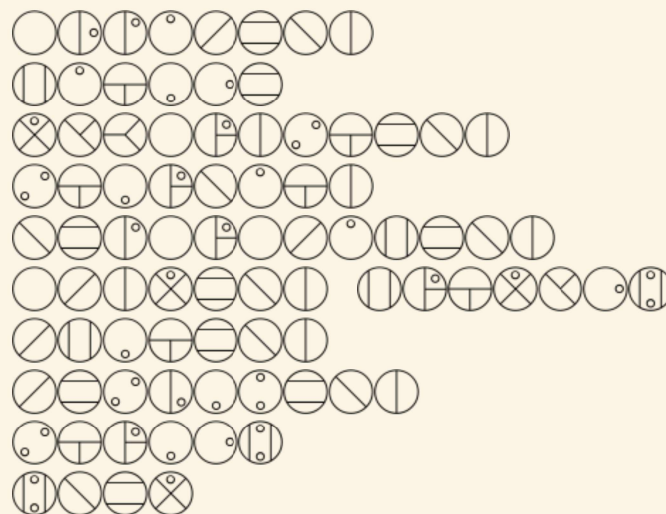
Osud Hrdinů a předání žezla další generaci

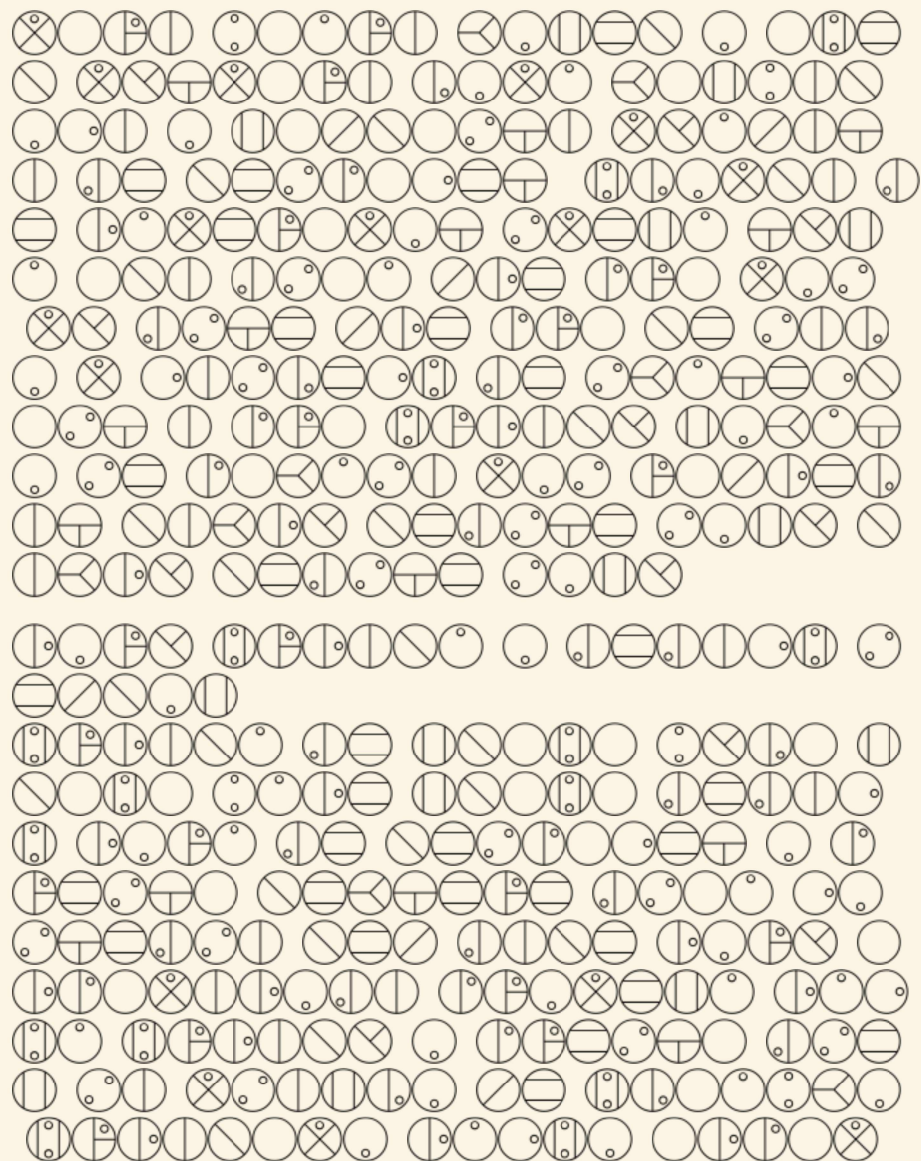
Každý Hrdina má svůj osud. Pro některé to je postavit se Makutovi, pro některé zase třeba založením nového útočiště. Může to být ochrana někoho významného, nebo třeba záchrana ekosystému. Osud také může být individuální pro každého Hrdinu ze stejného týmu. 5 Hrdinů může mít osud postavit se nepříteli, zatímco poslední může mít osud být jediný přeživší který zrodí další generaci. Dokonce je možné že každý Hrdina má více osudů, to je ale teorie.

Poté co je naplněn osud Hrdinů, Hrdinové mají povinnost předat žezlo další generaci a stvořit další Hrdiny. Tohoto se dá docílit převedením své energie do nějakého předmětu. Tato energie je více než element, je to vaše životní síla. Tento předmět se pak dá vložit do Suvy, čímž se převede do toho, kdo Suvu aktivoval. Tato proměna nabije nového Hrdinu a aktivuje element který mu byl předurčený osudem, včetně fyzické změny. Tato fyzická změna odpovídá ideální verzi Hrdiny v očích nového Hrdiny. Například pokud si nový Hrdina myslí že Hrdina má být vysoký, ale ne moc svalnatý, transformace v Hrdinu ho promění přesně v tu verzi které věří že je Hrdinská.

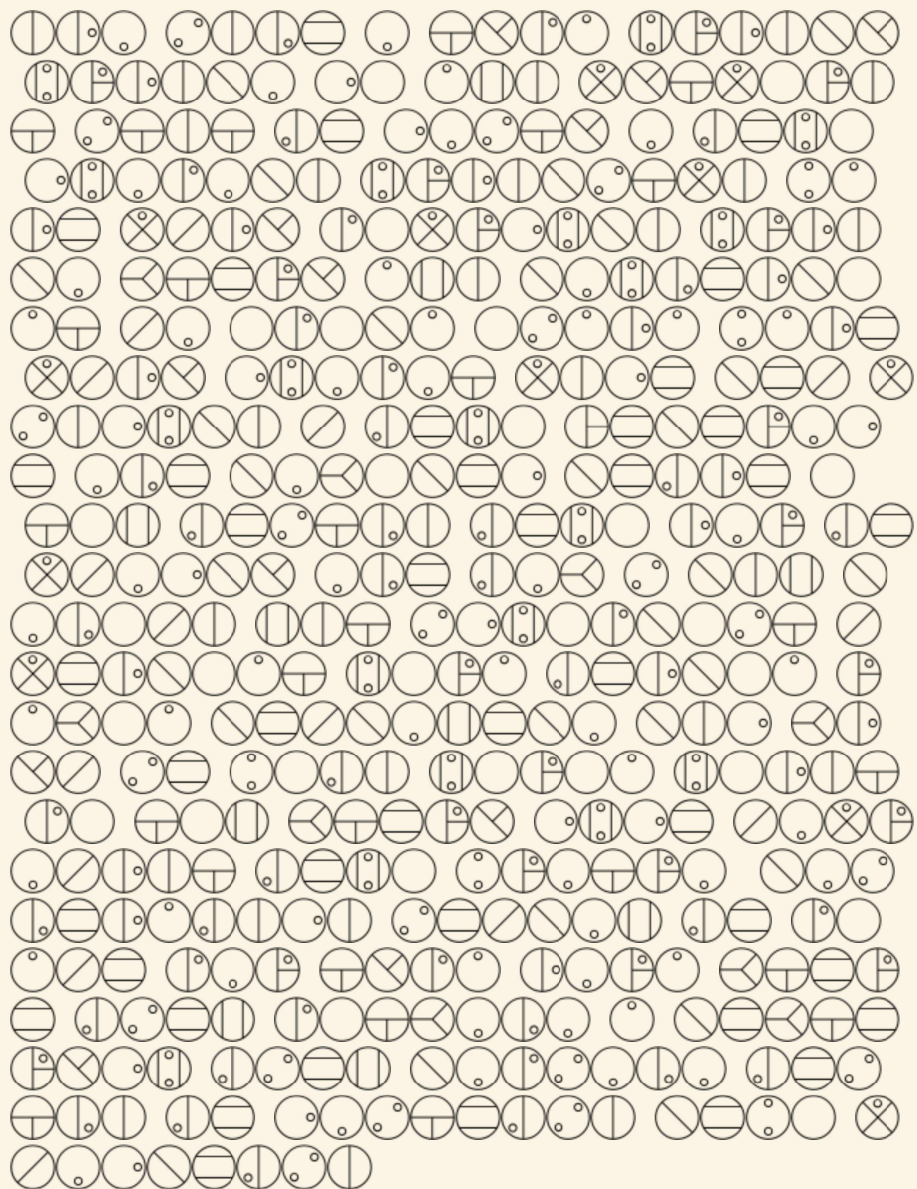


Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.





Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
 Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
 Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.



Poznámka od DM, některé pasáže jsou upravené a budou mít ode mě poznámky.
 Vidíš že tento deník byl někým přepsán. Jsou v něm zaškrtnané pasáže, nebo dokonce vytrhané stránky. Někým kdo si nejspíše myslí že ví více než ostatní Hrdinové.
 Naštěstí starší stránky jsou nedotčené.

