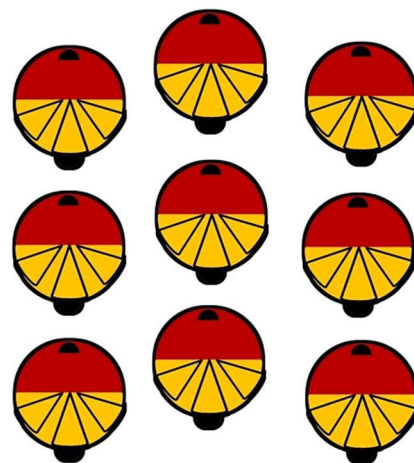


MONGOLOVÉ



SCHOPNOST:

UKRADNI KARTU DALŠÍMU
HRÁČI A VYMEŇ JI ZA
JEDNU SVOU

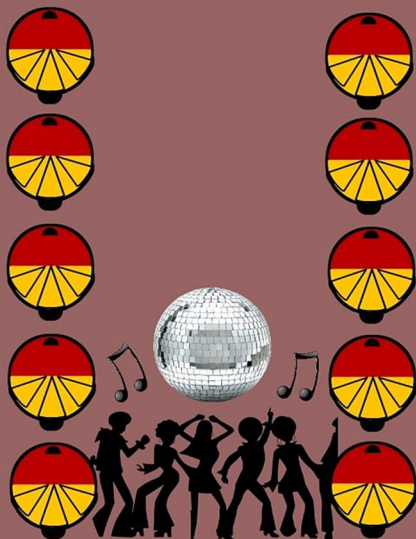


+2

SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

KULOVÁ PÁRTY



SCHOPNOST:

VŠICHNI HRÁČI SI BEROU 1 KARTU



J



STOJÍŠ



A



A



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

DÁMA



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV
ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA
JAKÝKOLIV ZNAK.

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

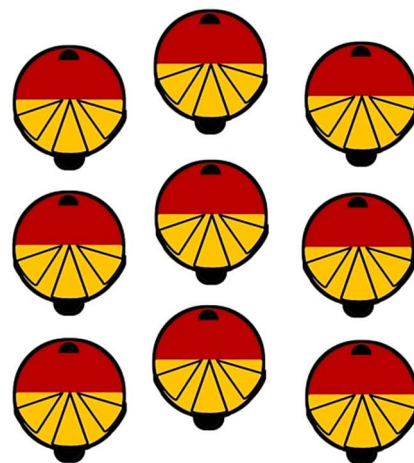
**UKAŽ
KOZY**

MONGOLOVÉ



SCHOPNOST:

UKRADNI KARTU DALŠÍMU
HRÁČI A VYMEŇ JI ZA
JEDNU SVOU

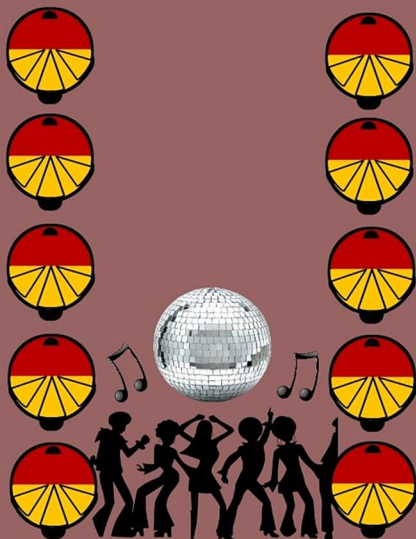


+2

SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

KULOVÁ PÁRTY



SCHOPNOST:

VŠICHNI HRÁČI SI BEROU 1 KARTU



J



STOJÍŠ



A



A



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

DÁMA



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV
ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA
JAKÝKOLIV ZNAK.

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

KULOVÝ KRÁL



K

+4



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +4 KARTY

KULOVÝ KRÁL



K

+4



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +4 KARTY

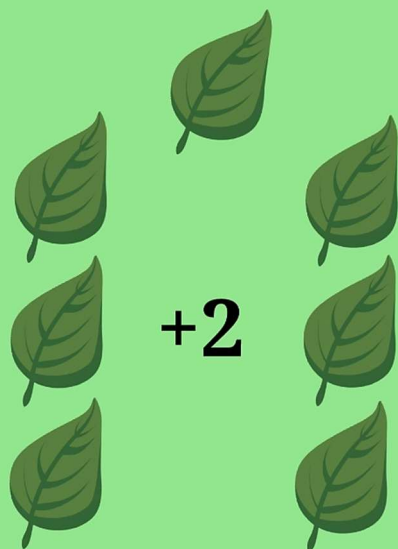
MRTVEJ PES



SCHOPNOST:

ULTIMÁTNÍ OBRANNÁ KARTA, OBRACÍ JAKÝKOLIV TREST NA HRÁČE, KTERÝ DANÝ TREST VYVOLAL

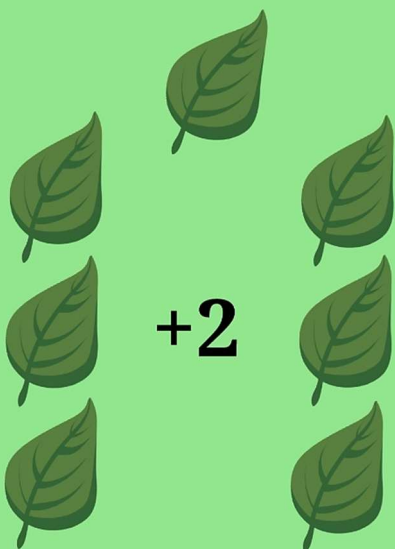
+2



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

+2



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

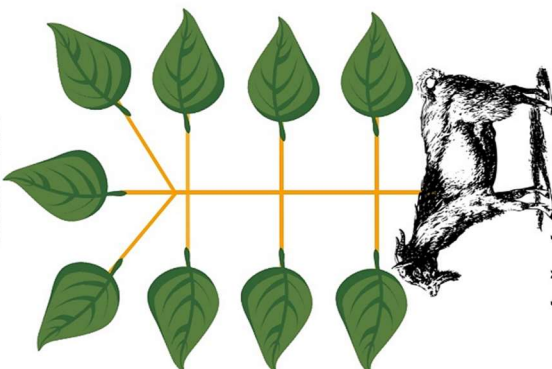
AFRICKÝ SLON



SCHOPNOST:

POKUD MUSÍTE ZA TREST BRÁT KARTY, POUŽITÍM TĚTO KARTY ZMÍRNÍTE VÁŠ TREST O POLOVINU (:2)

KOZA



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD NA VÁS HRÁČ
ZAHRAJE KARTU 'UKAŽ KOZY',
TATO KARTA JI VYRUŠÍ

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

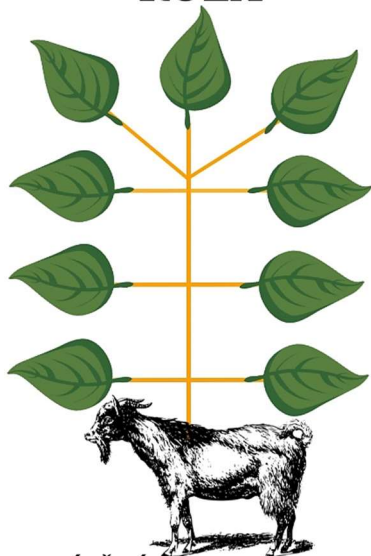
**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

KOZA



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD NA VÁS HRÁČ
ZAHRAJE KARTU 'UKAŽ KOZY',
TATO KARTA JI VYRUŠÍ

STOJÍŠ



A



A



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

STOJÍŠ



A



A



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

DÁMA



Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV
ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA
JAKÝKOLIV ZNAK.

DÁMA



Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV
ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA
JAKÝKOLIV ZNAK.



K



K



**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**



J



J



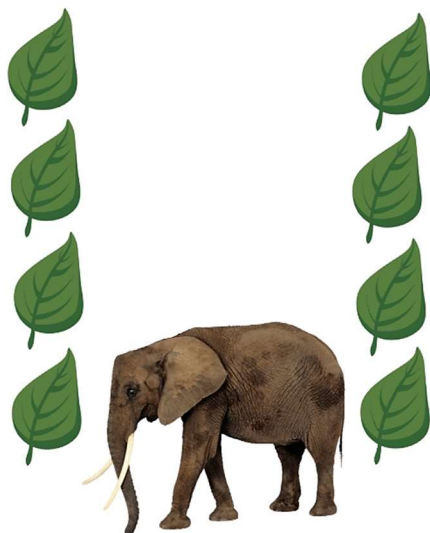
ŽIVEJ PES



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

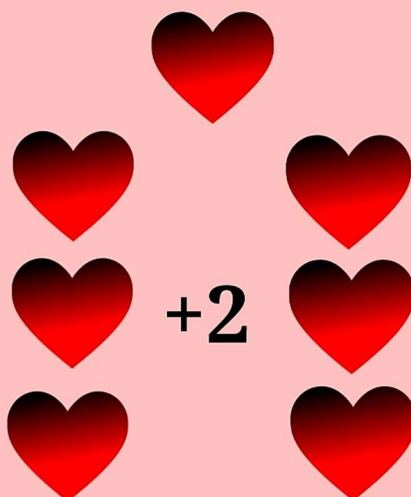
POKUD HRÁČ ZAHRAJE KARTU 'MRTVEJ PES',
TATO KARTA OBRACÍ JEJÍ ÚČINEK ZASE ZPĚT

INDICKÝ SLON



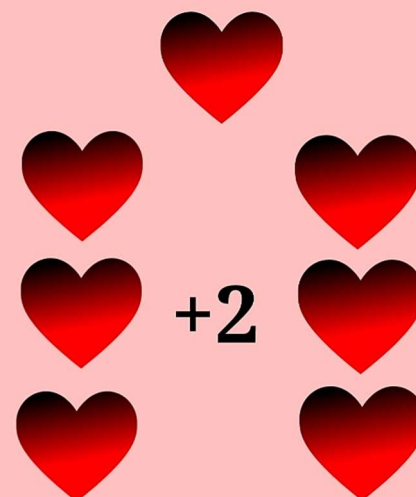
PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD HRÁČ POUŽÍJE KARTU AFRICKÝ SLON (:2),
POUŽITÍM TĚTO KARTY MU TO VYRUŠÍTE A JEŠTĚ
PŮVODNÍ TREST ZDVOJNÁSOBÍTE (*2)



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

UKAŽ KOZY



SCHOPNOST:

POUŽIJ NA DALŠÍHO HRÁČE. TEN BUĎ UKÁŽE
VŠECHNY SVÉ KARTY (DALŠÍ, CO SI LÍZNE
UKAZOVAT NEMUSÍ) A HRAJE S NIMI ODKRYTĚ,
NEBO SI VEZME 4 KARTY

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

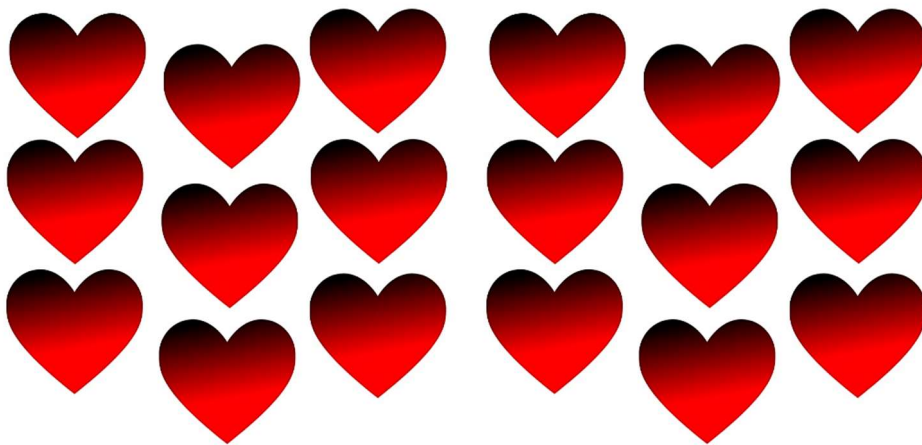
**UKAŽ
KOZY**

UKAŽ KOZY



SCHOPNOST:

POUŽIJ NA DALŠÍHO HRÁČE. TEN BUĎ UKÁŽE
VŠECHNY SVÉ KARTY (DALŠÍ, CO SI LÍŽNE
UKAZOVAT NEMUSÍ) A HRAJE S NIMI ODKRYTĚ,
NEBO SI VEZME 4 KARTY



AMOREK



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD NĚJAKÝ HRÁČ NEMÁ KARTY, A OSTATNÍM
SE HO NEPODAŘÍ NIJAK VRÁTIT, Z LÍZACÍHO
BALÍČKU SE LOSUJÍ 3 KARTY. POKUD JE MEZI
NIMI TATO KARTA, HRÁČ SE VRACÍ DO HRY A LÍŽE
SI 1 KARTU

MAMOREK



SCHOPNOST:

POKUD NĚJAKÝ HRÁČ NEMÁ KARTY, A OSTATNÍM
SE HO NEPODAŘÍ NIJAK VRÁTIT, Z LÍZACÍHO
BALÍČKU SE LOSUJÍ 3 KARTY. POKUD JE MEZI
NIMI TATO KARTA, HRÁČ SE VRACÍ DO HRY A LÍŽE
5 KARET. POKUD SE POLOŽÍ, JE TO +1

STOJÍŠ



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

STOJÍŠ



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

SRDCOVÁ POMSTA



J



J



K



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD NA VÁS HRÁČ POUŽÍJE KARTU 'UKAŽ KOZY' A VY SE ROZHODNETE VYLOŽIT KARTY, ZA KAŽDOU TUTO KARTU MEZI NIMI SI DANÝ HRÁČ BERE ZA TREST 1 KARTU

SRDCOVÁ POMSTA



K



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

POKUD NA VÁS HRÁČ POUŽÍJE KARTU 'UKAŽ KOZY' A VY SE ROZHODNETE VYLOŽIT KARTY, ZA KAŽDOU TUTO KARTU MEZI NIMI SI DANÝ HRÁČ BERE ZA TREST 1 KARTU

DÁMA



Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA JAKÝKOLIV ZNAK.

DÁMA



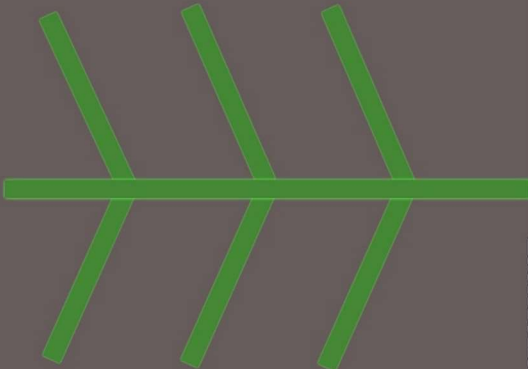
Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV ZNAK. POUŽITÍM TĚTO KARTY MŮŽETE ZMĚNIT NA JAKÝKOLIV ZNAK.

ULTIMÁTKA



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKOUKOLIV KARTU A POUŽÍT JI JAKO JAKOUKOLIV KARTU VE HŘE

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

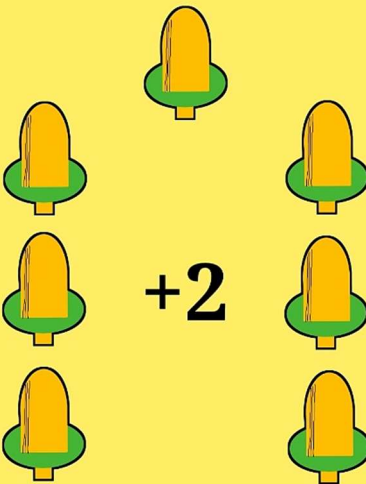
**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

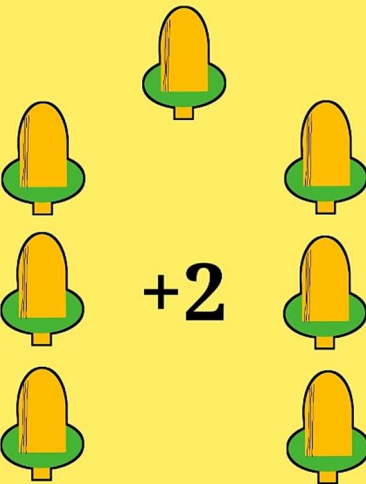
**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**



SCHOPNOST:

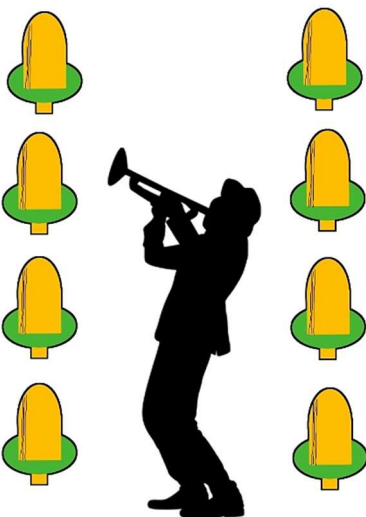
DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ BERE +2 KARTY

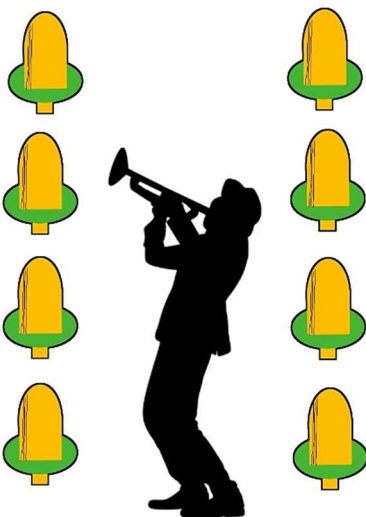
TRUBAČ



PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

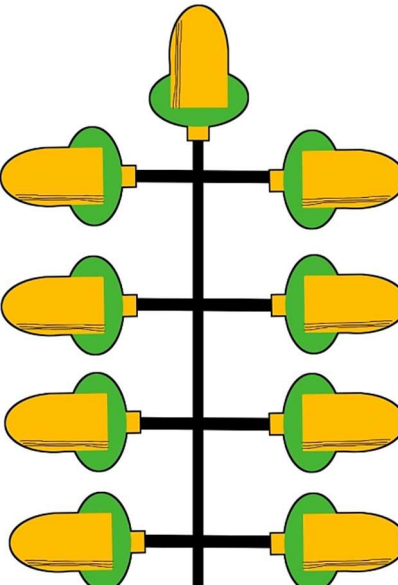
POKUD NA VÁS HRÁČ POUŽÍJE KARTU 'MONGOLOVÉ', TATO KARTA JI VYRUŠÍ

TRUBAČ

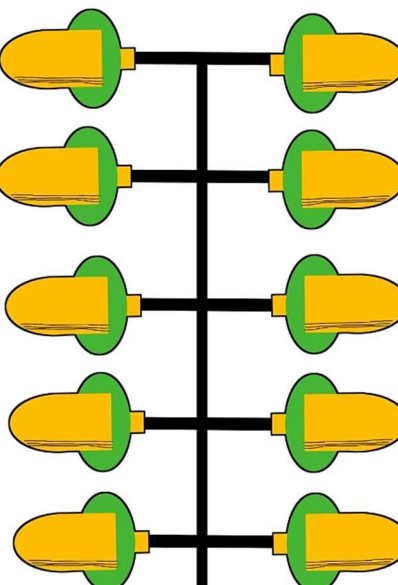


PODMÍNĚNÁ SCHOPNOST:

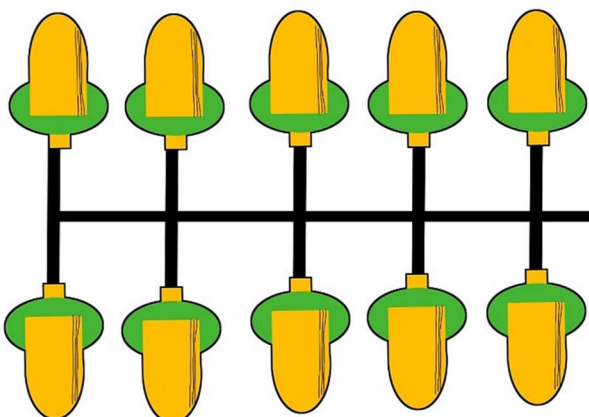
POKUD NA VÁS HRÁČ POUŽÍJE KARTU 'MONGOLOVÉ', TATO KARTA JI VYRUŠÍ













**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

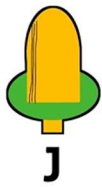
**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

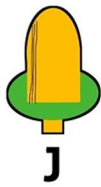
**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

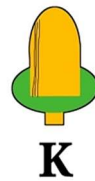
**UKAŽ
KOZY**



J



J



K



K



DÁMA



Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV ZNAK. POUŽITÍM TÉTO KARTY ZMĚNÍTE NA JAKÝKOLIV ZNAK

DÁMA



Q



SCHOPNOST:

TUTO KARTU MŮŽETE POLOŽIT NA JAKÝKOLIV ZNAK. POUŽITÍM TÉTO KARTY ZMĚNÍTE NA JAKÝKOLIV ZNAK

VE VÍDNI



A

+1



A



SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ. ZÁROVEŇ MUSÍ VŠICHNI HRÁČI ŘÍCT 'VE VÍDNI', KDO TO ŘEKNE JAKO POSLEDNÍ, BERE KARTU

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**

**UKAŽ
KOZY**



UKAŽ KOZY



UKAŽ KOZY! KARETNÍ HRA

PRO TY, KTERÉ UŽ NEBAVÍ NORMÁLNÍ PRŠÍ

JE ZDE TATO HRA OBSAHUJÍCÍ NOVÉ HERNÍ PRVKY VEDOUČÍ KE STRATEGII A DŮVTIPU.

JSOU ZDE KARTY JAKO MONGOLOVÉ, MRTVEJ PES, UKAŽ KOZY, A DALŠÍ. KROMĚ TOHO SE JEDNA HRA MŮŽE VYŠPLHAT KLIDNĚ NA HODINU A O ZÁBAVU JE POSTARÁNO!



2-6 HRÁČŮ



NA CESTY, DO HOSPODY,
NEBO JEN TAK S KAMARÁDY



ROZŠÍŘITELNÉ



VE VÍDNI



A

+1



A

STOP

SCHOPNOST:

DALŠÍ HRÁČ NA JEDNO KOLO STOJÍ. ZÁROVEŇ MUSÍ VŠICHNI HRÁČI ŘÍCT 'VE VÍDNI', KDO TO ŘEKNE JAKO POSLEDNÍ, BERE KARTU



**UKAŽ
KOZY**